

Анатолій Сахнік

Розробник ПЗ

+380 (67) 402-37-14 sakhnik@gmail.com https://sakhnik.com sakhnik sakhnik

Навички

Програмування	C, C++, Java, Python, C#, Rust, Kotlin, Lua, JavaScript, ...
Скриптування	shell, PowerShell, Groovy, ...
ОС	GNU/Linux (+OE/Yocto), MS Windows, FreeRTOS
Каркаси	Qt, GLib/GTK
Графіка	OpenGL
Мультимедія	FFmpeg, XMP
БД	SQLite, PostgreSQL, MS SQL Server
Збирання	CMake, Meson, Gradle
СКВ	Git, Mercurial, Fossil
Контейнери	Docker, Podman, systemd-nspawn
Тенета	Svelte
Мобільні	Android
Вбудовані	Arduino, PlatformIO, Raspberry Pico, AVR
ІСР	Neovim/PDE
Налагодження	GDB, Valgrind, perf, Inav
Зворотна роз.	Ghidra

Освіта

1998–2004	Радіофізик, інженер-дослідник. Магістратура в КНУ ім. Шевченка, фак. радіофізики, каф. медичної радіофізики.
1995–1998	Випускник Українського фіз-мат ліцею КНУ ім. Шевченка.

Мови

Українська	Рідна
Англійська	Вільно (7.0 IELTS-general, 2012)
Ісп/нім/фра	Загальний вжиток

Захоплення

Батьківство, фізкультура, домашня автоматизація, електроніка.

Досвід

2016/11–	Luxoft, Ведучий розробник. Проект Imagine. - Обробка і трансляція мультимедія: Java, C++, FFmpeg, IPP, WebRTC, RTP, ... - Графіка наживо: OpenGL, C++, XMP, Java, ...
2024/01–2024/10	Luxoft, сторонній проєкт. Радіаційний контроль для meteo.gov.ua. - Віддалене керування детекторами γ-радіації: Raspberry Pi CM3 + ДБЖ, Yocto Linux, C++, SQLite, MQTT - Додаток Android для переносних детекторів γ-радіації: Kotlin, BLE, MQTT - Спектрометрія γ-радіації: C++, WA
2013/06–2016/10	Luxoft, Ведучий команди/Архітектор Проект LGE webOS TV. CoreOS: libpbjson, luna-service2, etc. Архітектура: системна шина, API, режим розробника, безпека.
2007/03–2013/05	Visonic, Ведучий команди. 20%: Керівництво командою з 4-х розробників 80%: Розробка серверного застосунку (PowerManage™).
2003/11–2006/12	ITV systems, Інженер-програміст. Сервер для керування системами безпеки.
2003/09–2003/11	Керуючі системи, Інженер-програміст. Бібліотека графічного інтерфейсу для мікроконтролерів з РК-екраном. Відкрито після 10 років виробництва: ThermoPlast.

Проєкти

Електронна відмітка для спорт. орієнтування
Системи з відкритим початковим кодом для змагань зі спортивного орієнтування.
QR O-Punch мобільний веб-додаток застосовує камеру для сканування кодів QR на контрольних пунктах: HTML + JS + CSS
Arduin-o-punch відмітки збираються на NFC картках Mifare 1K: Апаратура AVR або ESP32-C3, Arduino/C++, Android/Kotlin, Svelte web UI.

Особистий: Домашня автоматизація
Побудував дошку інтернету речей з Home Assistant, ESPHome і власними детекторами через MQTT.